

表 1 長方形の操作 (キル・貼付など)

入力	画面表示 (模式)	説明
カーソルを 1 の位置で C- 空白 の後、 2 の位置に移動		【設定】 mark 点線の四角の部分に「長方形」を設定。 2 の印のあるカーソルの内側が長方形 範囲です。そのカーソル位置のまま以 下を操作
C-x r c		【空白】 clear 長方形部分を空白にします。ほかの部 分は移動しません
C-x r k		【切取】 kill 長方形部分を切取。領域右側は領域幅 だけ左に移動。切取部分はこの表の最 後の C-x r y で貼付可
C-x r o		【開放】 open 長方形部分を広げて空白に。領域右側 は広げた量だけ右移動
C-x r t <i>text</i>		【文字】 text 長方形部分の各行の文字を文字列 <i>text</i> に置換。領域右側は <i>text</i> の長さにより 左右に移動される
C-x r r <i>reg</i>		【レジスタ】 register 長方形部分をレジスタ <i>reg</i> に代入 (次項 目参照)
カーソルを 2 の位 置に移動して: (1) C-x r y または (2) C-x r i <i>reg</i>		【貼付】 yank または insert 4 つ上の (1) C-x r k で切取った長方 形 (または) (2) C-x r r <i>reg</i> でレジスタに代入した 長方形のどちらかの部分を挿入。左の 図は (2) の場合。2 の位置へのカー ソル移動は、空白文字等の入力が必要な場 合もあります